



Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

Одинцовская лингвистическая гимназия

143005 Московская обл., Одинцовский г.о., г. Одинцово, ул. Бульвар Маршала Крылова д. 20.

Тел.(498) 720-34-56



«УТВЕРЖДАЮ»

Директор МБОУ Одинцовская
лингвистическая гимназия
И.К. Кобзенко

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении киберспортивного турнира по дисциплине DOTA 2 МБОУ Одинцовская лингвистическая гимназия

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении Киберспортивного турнира по дисциплине DOTA 2 в МБОУ Одинцовской лингвистической гимназии определяет порядок проведения турнира по игре DOTA 2 (далее – турнир).

1.2. DOTA 2 – кибердисциплина в жанре «МОБА» (Multiplayer Online Battle Arena). Участники делятся на 2 команды по 5 человек и сражаются в сессионных битвах, целью которых является уничтожение вражеской базы. Действия происходят на просторной карте, а каждый герой имеет свой набор уникальных способностей.

1.3. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет МБОУ Одинцовская лингвистическая гимназия (далее - ОЛГ).

2. Цели и задачи

2.1. Турнир проводится в целях:

- развития киберспортивного движения среди обучающихся гимназии;
- повышения уровня мастерства команд-участников;
- популяризация современных информационных технологий;

2.2. Основные задачи Турнира:

- развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;
- развитие компьютерного спорта как стремительно развивающегося вида спорта;
- формирования команды гимназии для последующего участия в турнирах вне учреждения.

3. Сроки проведения и участники турнира

3.1 Киберспортивный турнир среди учащихся МБОУ Одинцовской лингвистической гимназии проходит в период с 4 по 5 мая 2024 года.

3.2. К соревнованиям допускаются команды обучающихся МБОУ Одинцовской лингвистической гимназии, не имеющие ограничений по состоянию здоровья.

4. Порядок проведения и сроки подачи заявок для участия

4.1. Турнир проводится онлайн.

4.2. Основная часть турнира проводится в онлайн до 2 победы в соревновательном режиме по олимпийской системе.

4.3. Для участия командам необходимо подать заявку в электронном виде не позднее, 2 мая 2024 года, путем заполнения формы

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScfeUbvzoep0UoXPVImP6Bmak4MIjfqo7VOeAt3IUY9grHFrA/viewform>.

5. Участники и условия участия

5.1. В Турнире принимают участие команды в составе (основа команды) 5 человек, кроме этого, в составе может быть указан один заменяющий игрок. Команда может состоять только из обучающихся ОЛГ.

5.2. По соглашению с администрацией, в команде может участвовать до 3 игроков, не являющихся учениками одного класса с капитаном.

5.3. Не допускается использование любых модификаций.

5.4. В случае неявки на турнир одного из основных членов команды, капитан команды вправе использовать вместо него запасного члена команды, который был задекларирован заранее, согласно настоящему регламенту.

5.5. Ответственность за недобросовестный подбор состава участников команды целиком и полностью лежит на капитане.

6. Судейство турнира во время квалификаций

6.1. Судейство турнира осуществляет судейская коллегия турнира, которая определяется организационной группой.

6.2. Главный судья соревнований: Пустовойт Фёдор.

6.2. Старт встречи и старт каждой игры (если встреча состоит из нескольких игр) дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксирования судьей результатов встречи.

6.3. Член судейской коллегии - лицо, контролирующее проведение турнира, обеспечивающий соблюдение правил игры.

6.4. Решения судейской коллегии по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

6.5. Спорные вопросы решаются. Переигровка может быть назначена только по решению судейской коллегии.

6.6. Решение о дисквалификации принимает судейская коллегия.

6.7. Судейская коллегия оставляет за собой право отменить или изменить правила турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств,

находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения турнира.

6.8. Судейская коллегия может отстранить участников турнира в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).

6.9. Любое нарушение в действиях игрока или в поведении зрителя, зафиксированное судьей, ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.

7. Регламент турнира по DOTA 2

7.1. Основные положения:

- турнир проводится в формате 5x5;
- к участию в турнире допускаются команды не менее 5 человек. Допускается наличие в составе одного запасного игрока;
- к участию допускаются команды, полностью и корректно заполнившие заявку на участие в турнире;
- при заполнении заявки указывается капитан команды;
- участники турнира обязаны соблюдать законы РФ, придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
- участники турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- участникам турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- Распределение команд по турнирной сетке определяет жребий. Все матчи проводятся на платформе ПК.

7.2. Изменения в командных заявках.

Любые изменения в командных заявках должны быть предварительно одобрены судьями соревнования.

В список возможных изменений входят:

- добавление или замена игроков;
- изменение названия команды;
- замена капитана в случае его выбывания из соревнования;
- изменение логотипа команды;
- в качестве замены могут выступать только игроки, указанные в заявке при регистрации;
- добавлять участников в заявку после начала соревнований запрещено;

- любые предлагаемые изменения в названии команды, логотипе, тэге или псевдонимах игроков должны быть запрошены как минимум за 48 часов доследующего запланированного матча для рассматриваемой команды/ игрока.

7.3. Формирование состава:

- капитан имеет право формировать состав команды из игроков, указанных в заявке, минимум за 2 часа до начала матча;
- все замены должны проводиться между матчами. Замены игроков во время матча запрещены.

7.4. Порядок проведения матчей

Все матчи турнира должны начинаться согласно расписанию. Любые изменения должны быть согласованы и одобрены судьями соревнований. Команда имеет право на один перенос матча для каждой стадии турнира. Перенос матча возможен только по обоюдному согласию капитанов команд, участвующих в матче. Оба капитана обязаны связаться с судьей соревнования и сообщить дату и время перенесенного матча не позднее чем за 12 часов до установленного расписанием времени проведения матча.

Все игроки и команды обязаны присутствовать на сервере и быть готовыми к игре не позднее чем за 15 минут до начала матча.

7.5. Формат проведения:

Турнир разделяются на две основные стадии: зональная и финальная.

Зональный стадия:

- после окончания регистрации, формируются группы и составляется расписание матчей. По итогам группового этапа из каждой группы выходят две команды в финальный этап.

7.6. Судейство.

- с целью решения игровых моментов и спорных ситуаций Организатор назначает судью турнира и создает контрольно-дисциплинарный комитет (далее –КДК) из 3 человек для решения спорных моментов;

- за задержку матча более чем на 15 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче;

- избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой чат может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений;

- саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.

8. Награждение

Команда победителей турнира по DOTA 2 награждается дипломом. Диплом вручается капитану команды.